

獲網龍支援
冀圓上市夢

商對論
逢周二見報

創奇思 VR 教室 童話世界學習

利用虛擬實景及擴增實景技術，各種天馬行空的幻想都可實現。關偉華攝



VR及AR技術目前多應用遊戲，但將來最火紅的未必會是遊戲行業。關偉華攝

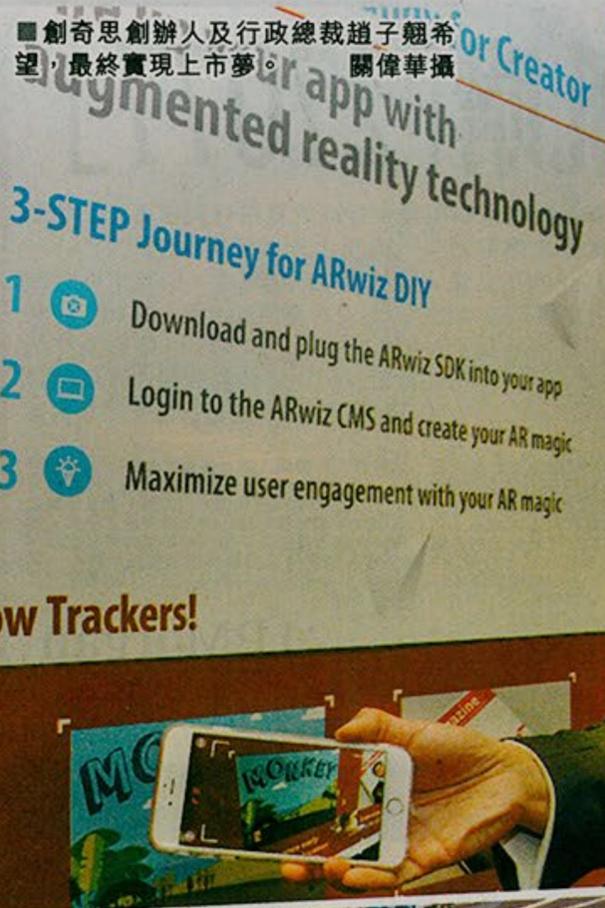


趙子翹簡歷

現職 2000年起，成立科技公司創奇思並擔任行政總裁

學歷 加拿大滑鐵盧大學電子及電腦工程一級榮譽應用科學學士學位

工作經驗 1994至2000年期間，任德勤企業管理顧問公司(多倫多及香港)環球高科技及電訊總監



趙子翹認為，本港的上市條例仍未配合高科技產業發展。資料圖片

港上市條例不利初創科企

趙子翹把公司上市，可謂十畫仍未有一撇，但長遠而言確有計畫把公司上市，至於日後會選擇本港上市還是在美國納斯達克上市，則仍未決定。惟他認為，香港的上市條例仍未配合高科技產業發展，認為上市條例有需要作出改變。

他指出，過去不少初創科技企業選擇在納斯達克上市，主因港交所(388)的主板不利科技企業上市，因為高科技界這種「獨角獸」企業，「往往是基於用戶基礎龐大、可塑性高，或好大的產品基礎平台，但可能一直蝕錢，而蝕錢就不能在本港上市」。他明白要求企業有穩定盈利的上市條例是為保護投資者，但就未有與時並進，充分考慮高科技企業的處境。

開發期多虧損 在在需財

他又表示，上市主要為融資需求，惟與傳統經濟不同的是，傳統產業在錄得盈利後想擴張市場，因為需要龐大資金發展物流、銷售渠道等，仍有大量融資需求；惟若高科技企業開始步入軌道錄得盈利後，則融資需求大減，故港交所上市條例未必能相應地配合。他認為，高科技企業最需要融資的階段正是前期的投資開發期，他說：「高科技初創企業一開始已面向國際市場，下一步可能就係需投放更多資源做科研，惟目前呢刻仲未賺錢，但又融資唔到，又上唔到市，所以(本港上市條例)其實都需要有些改變」。

中國先行 成功再本地化

他表示，若VR及AR產品在美國及內地流行，則香港亦會跟隨潮流，如該公司旗下 English Galaxy 目前先在中國推出，在經過市場驗證下，產品會變得更成熟，屆時再將其本土化，相信本港市場同樣可以取得成功。他又形容目前商業模式「幾有趣」，因為與網龍(七七七)

望子成龍是每個家長的願望，在現今社會激烈競爭下，早前更有家長在電視節目上表示要「贏在射精前」，引起社會強烈迴響。在各種學前教育班及興趣班林立下，本港孩童恐提早面對成人世界的競爭。在目前社會風氣下，創奇思創辦人及行政總裁趙子翹利用VR(虛擬實景)及AR(擴增實景)技術，打造VR教室，將孩童帶回童話世界中尋找學習樂趣，別具意義。他更滿腹大計，最終希望實現創奇思上市夢。

趙子翹表示，VR及AR技術可以在多個行業應用，但最終應用最火紅的行業未必是「大家最容易想像的行業，例如遊戲」，因為現時熱門的多人在线遊戲及手機遊戲，須長時間遊戲，若應用VR及AR技術，會令眼睛不適。在香港，他認為在零售、教育及媒體行業都有相當應用空間，但相對其他地區，「就未必會行得好」。

在網龍收購創奇思後，趙子翹坦言對該公司打入內地教育市場及在內地增加銷售有所幫助，如近期與北京外研社合作，網龍在內地的資源令雙方達成合作更順利。透過合作，外研社提供英語學習內容，創奇思則設計VR及AR應用程式，以及連接的硬件設備，增加學習的趣味性，並從中收取分成。



通過網龍及普羅米休斯合作的關係，創奇思網龍旗下產品會先在中國或美國市場推出。圖為網龍副董事長梁念堅(左)及首席財務官任國賢(右)。

目標邁向國際

他認為，科技公司心目中只有一個市場，就是國際市場，對於合作對象一定要持開放態度，只要雙方合作有共同的商業理念，可以有更好的互補效應就是理想對象，所以創奇思選擇了網龍，下一步會繼續壯大規模，並將創奇思上市。